UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA
CENTRO UNIVERSITARIO DE OCCIDENTE
DIVISIÓN DE CIENCIAS ECONÓMICAS

PROGRAMA DEL CURSO

Información

Curso: INFORMATICA	Docente: Lic. Mario Molina
Código: 1030	Auxiliar:
Prerrequisito: Ninguno	Aula: 30
Área común: Área Profesional: X	Horario: 19:40 a 21:00 sección A Lunes, miércoles y viernes- 19:40 a 21:00 sección B Martes, Jueves y viernes

Introducción

El presente curso está ubicado en el Quinto semestre de la carrera de Administración de Empresas, dando a conocer al estudiante teorías básicas de informática y para que pueda desenvolverse en la práctica y el campo. El estudiante complementa dichos conocimientos prácticos en el sistema operativo de Windows y específicamente con el paquete de office de Microsoft, se hace una introducción a las redes computacionales, sistemas de información, bases de datos, uso del internet en la búsqueda de información y correo electrónico.

Objetivo General del curso

Facilitar al estudiante los conocimientos teóricos y prácticos relacionados con los conceptos de informática, asi como mejorar el manejo de los diferentes paquetes de Microsoft y otros programas para profesionalizar sus actividades tanto estudiantiles como laborales

CONTENIDO

PRIMERA UNIDAD:

Objetivo de Unidad: INTRODUCCION A LA INFORMATICA

Objetivos cognoscitivos y de desempeño	Contenidos
Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de: 1. Conocer que es informática 2 Ciclos de las operaciones de una computadora 3. Conocer las categorías de las computadoras	• Definición • Ciclo básico de operación de una PC • Categoría de computadoras

SEGUNDA UNIDAD:

Objetivo de Unidad: ESTRUCTURA DE DATOS

Objetivos cognoscitivos y de desempeño	Contenidos
Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de: 1. Conocer las estructura de datos 2. Hacer una estructura de datos 3. Aplicar en diferentes ámbitos laborales	• Tipos de datos • Estructura de Datos • Datos de tipo lógico

TERCERA UNIDAD:

Objetivo de Unidad: HARDWARE Y SOFTWARE

Objetivos cognoscitivos y de desempeño	Contenidos
Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de: 1. Amplios conocimientos en Hardware 2. Amplios conocimientos en Software 3. Conocer qué tipo de Hardware podría adquirir 4. Conocer qué tipo de Software podría manejar	• Unidades de entrada y salida • Tipo de memorias • Procesadores • Dispositivos periféricos • Representación digital de datos • Componentes de un sistema de computo • Definición de software • Lenguajes de Programación • Lenguajes populares • Características de los lenguajes de programación • Categorías de software

CUARTA UNIDAD:

Objetivo de Unidad: SISTEMAS DE INFORMACION

Objetivos cognoscitivos y de desempeño	Contenidos
Al finalizar la unidad, el estudiante será capaz de: 1. Conocer a profundidad los sistemas de información 2. Conocer los tipos de sistemas 3. Aplicar sistemas de información	• Impacto • Clasificación • Tipos de sistemas

QUINTA UNIDAD:

Objetivo de Unidad: SISTEMA OPERATIVO, BASE DE DATOS Y REDES COMPUTACIONALES

Objetivos cognoscitivos y de desempeño	Contenidos
Al finalizar la unidad el estudiante será capaz de: 1. Conocer sobre los sistemas operativos 2. Conocer y manejar bases de datos 3. Mayor conocimiento sobre redes 4. Conocimientos sobre canales de comunicación 5. Conocer sobre equipo y redes de comunicación 6. Manejo de equipo de comunicación y redes 7. Manejo de Internet	• Definición de Sistema operativo • Funciones • Características de S.O • Definición de base de datos • Terminología de Base de datos • Diseño de interfaz • Manejo de datos • Definición de redes • Canales de comunicación • Dispositivos de red

	• Equipo y redes de comunicación • Clasificación de las redes • Internet • Intranet • Extranet

SEXTA UNIDAD:

Objetivo de Unidad: PRACTICA EN EXCEL Y SPSS

Objetivos cognoscitivos y de desempeño	Contenidos
1. Manejar Excel como herramienta administrativa 2. Manejar Excel como herramienta financiera 3. Conocimientos básicos en SPSS 4. Manejo básico en SPSS	• Asistente para aplicación de funciones (suma, promedio, Máximo, Mínimo, Desviación Estándar, Moda, Frecuencia, Count, Countif, Mod • Tablas Dinámicas • Administrador de escenarios • Otros relacionados con Excel • Vacío de datos en SPSS • Realizar cuadros estadísticos • Realizar gráficos estadísticos

Actividades en el desarrollo del curso

- Aprendizaje dirigido: Clases magistrales acompañados del aula virtual, laboratorios en clase, presentaciones
- Aprendizaje delegado: Actividades en grupos de trabajo, guías de discusión, investigación documental, resolución de casos, participación en clase, exposiciones (foro), presentaciones.
- Actividades de proyección hacia la comunidad:

Evidencias de Aprendizaje

Participación en clase, Comprobaciones diarias, evaluaciones, hojas de trabajo, auto investigación; todo en forma digital, **ASISTENCIA**

Recursos

Medios Audiovisuales, pizarra, marcadores, textos, útiles de oficina.

Criterio de Evaluación

El estudiante da cumplimiento a los objetivos cognoscitivos y de desempeño, de todas las unidades del curso.

Acreditación

Cantidad	Fechas	Descripción	Tipo de actividad (individual o en grupos)	Puntos	Total
6	Terminada la unidad	Exámenes Parciales	Individual	5	30

25	Diarias	Comprobaciones lectura y laboratorios	individual	1	25
1	24 y 25 de abril	Trabajo de investigación	Individual	10	10
1	Terminadas las unidades	Trabajo de investigación	grupal	5	5
Zona acumulativa					**70**
1	Calendarización USAC/CUNOC/CCEE	Examen final	Individual	30	30
Nota final máxima de promoción					**100**

Importante:
a. Se recomienda la asistencia puntal y regular a las clases, así como la entrega oportuna de lo requerido.
b. Según el reglamento de evaluación y promoción de los estudiantes del CUNOC de Universidad de San Carlos de Guatemala, es necesario "Tener una asistencia mínima del 90 por ciento del total de períodos de docencia programados, debidamente comprobadas en el listado de asistencia correspondiente"
c. La zona mínima para tener derecho a examen final es de 31 puntos y el punteo mínimo de promoción es de 61 puntos.

Bibliografía:

1. INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN Villa Real Sonia Editorial Mc Graw Hill México 2007 Segunda edición
2. INTRODUCCION A LA INFORMATICA Alberto Prieto Espinosa, Antonio Lloris Ruiz, Juan Carlos Torres Cantero Tercera edición Editorial Mc Graw Hill
3. INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN Bicman George Editorial Addison, Weley Longman.
4. INTRODUCCION A LAS COMPUTADORAS Y AL PROCESAMIENTO DE INFORMACIÓN Long Larry Editorial Prentice may.
5. ADMINISTRACIÓN DE LOS SISTEMAS DE INFORMACIÓN Kenneth Laudon/Jane Editorial Prentice may.
6. TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION Martín Gonzalez Martinez, Editorial Mc Graw Hill Segunda Edición
7. TECNOLOGIAS DE LA INFORMACION, ESTRATEGIAS Y TRANSFORMACION EN LOS NEGOCIOS, Daniel Cohen Karen, Enrique Asín Lares Editorial Mc Graw Hill Sexta edición

Contacto:
Aula virtual, correo electrónico: marmol@cunoc.edu.gt y/o redes sociales: Twitter y facebook

Quetzaltenango, enero 2018